



# Réalisation Multimédia

Accès Master

# Candidatures

La réception des candidatures se fait en deux étapes:

1. Réception et analyse du dossier de candidature
2. Entretien des candidats dont le dossier a été validé avec la commission

## Dossiers de candidature

Pour accéder au master en réalisation multimédia, il vous faudra remettre par email un dossier comprenant les informations suivantes:

1. Une lettre de motivation
2. Un CV complet et à jour
3. Des travaux aboutis (URLs de travaux, site portfolio, vidéos youtube ou vimeo) démontrant des capacités artistiques et techniques suffisantes **dans deux des orientations du master.**
  - a. Effets spéciaux (VFX): compositing, matte painting, tournage en keys, tracking, nuke, etc.
  - b. Animation 3D (3D): Modélisation, texturing et rigging 3D, Maya, Zbrush, etc.
  - c. Animation 2D (2D): Principes d'animation, dessin, character design, acting, motion design, after effect, etc.
  - d. Développement interactif (IO): design et développement web, HTML, CSS, JS, Moteur de jeu (Unity, Unreal)

Le dossier complet est à faire parvenir à l'adresse suivante: [academique@iad-arts.be](mailto:academique@iad-arts.be)

## Entretiens

L'horaire et les dates de passage des entretiens d'admission seront transmis au candidat par mail lorsque son dossier est accepté. En général, la commission se réunit début septembre.